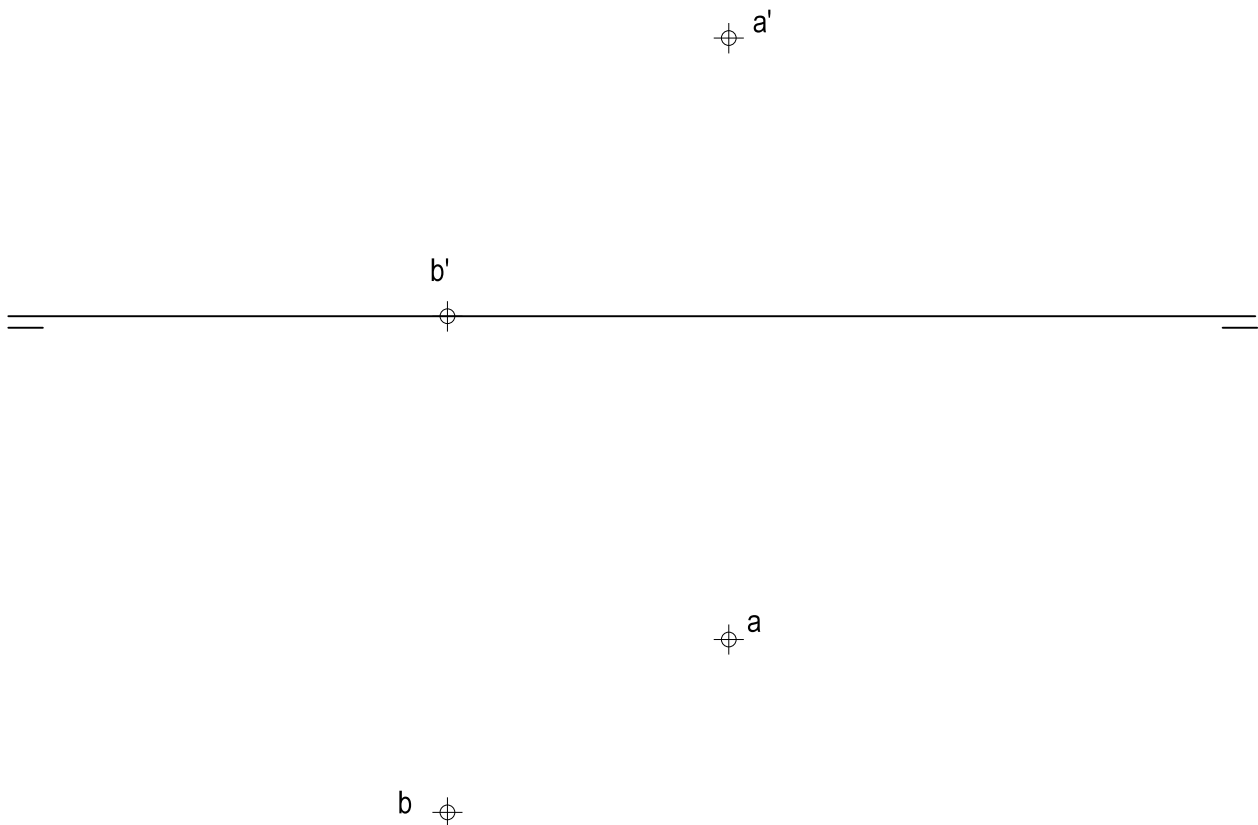


OPCIÓN I

PROBLEMA: SISTEMA DIÉDRICO.

Los puntos A y B, vértices de un cubo, son los extremos de una de las diagonales de la base. Dicha diagonal es además línea de máxima pendiente del plano donde se apoya dicho poliedro. Se pide:

- 1) Representar las trazas del plano que contiene la base del cubo.
- 2) Dibujar las proyecciones del poliedro.



Puntuación:

Apartado 1 1 punto

Apartado 2

Representación de la base del cubo 1 punto

Representación del cubo 1,5 puntos

Distinción de aristas vistas y ocultas 0,5 puntos

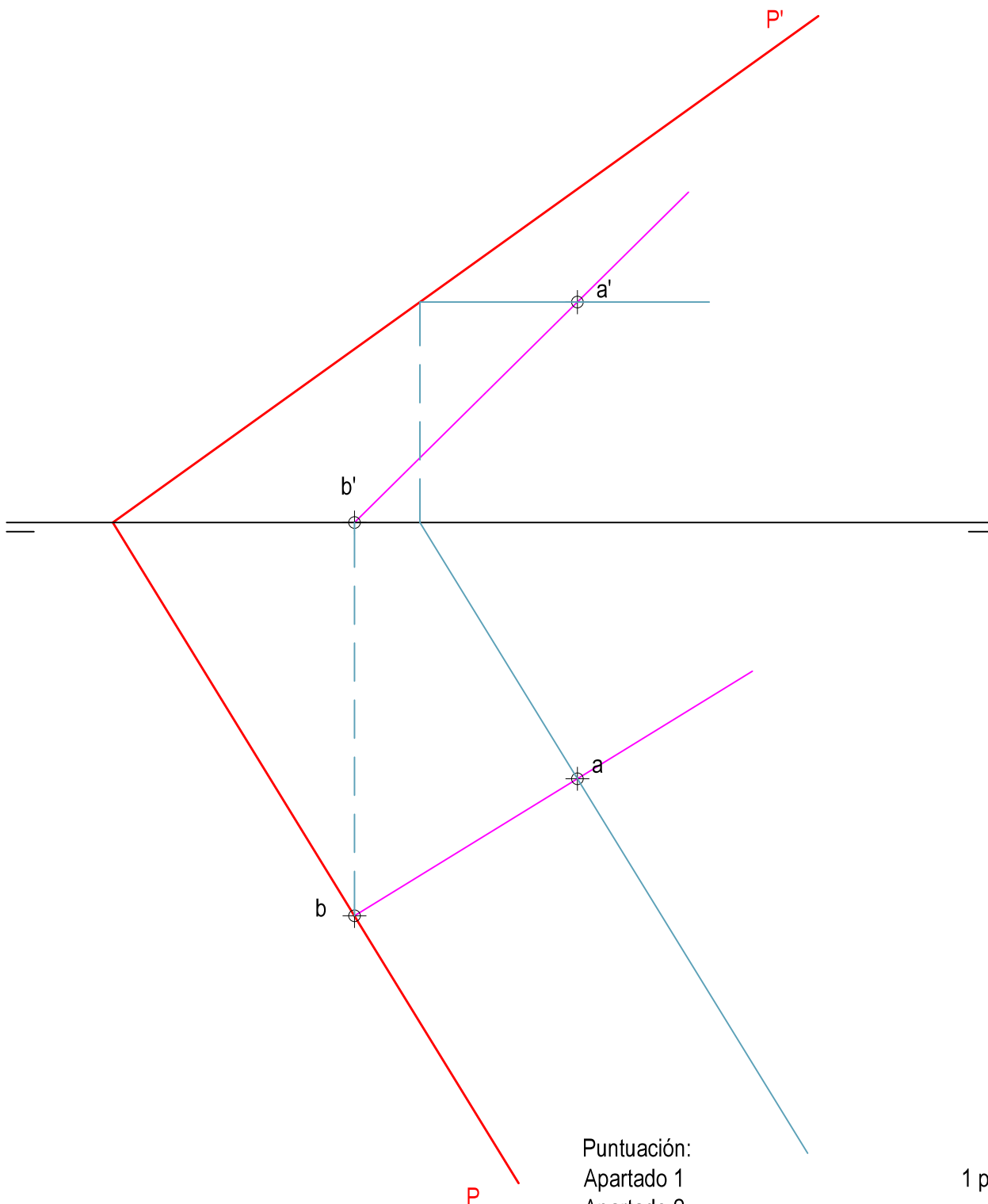
Puntuación máxima: 4 puntos

OPCIÓN I

PROBLEMA: SISTEMA DIÉDRICO.

Los puntos A y B, vértices de un cubo, son los extremos de una de las diagonales de la base. Dicha diagonal es además línea de máxima pendiente del plano donde se apoya dicho poliedro. Se pide:

- 1) Representar las trazas del plano que contiene la base del cubo.
- 2) Dibujar las proyecciones del poliedro.



Puntuación:

Apartado 1 1 punto

Apartado 2

Representación de la base del cubo 1 punto

Representación del cubo 1,5 puntos

Distinción de aristas vistas y ocultas 0,5 puntos

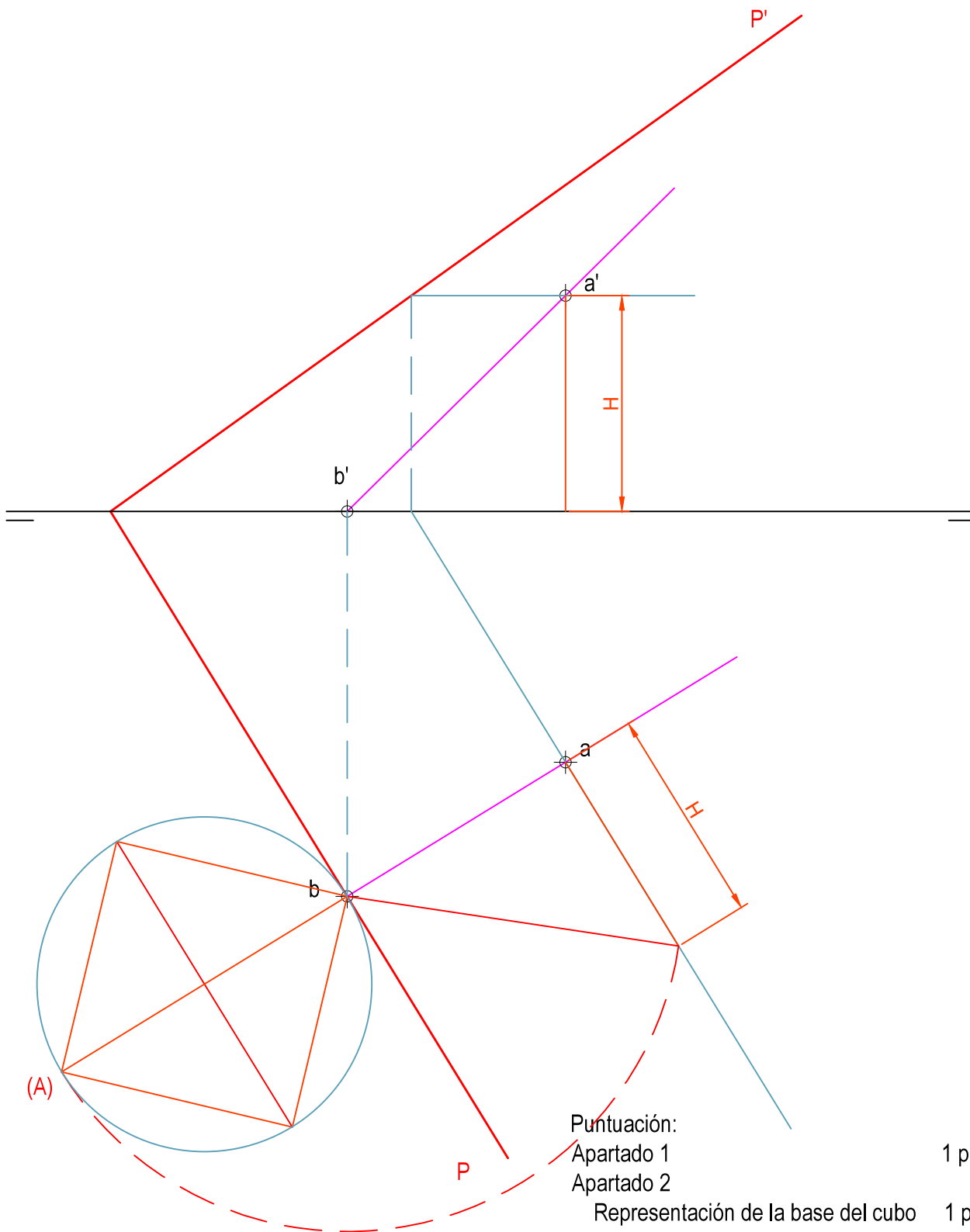
Puntuación máxima: 4 puntos

OPCIÓN I

PROBLEMA: SISTEMA DIÉDRICO.

Los puntos A y B, vértices de un cubo, son los extremos de una de las diagonales de la base. Dicha diagonal es además línea de máxima pendiente del plano donde se apoya dicho poliedro. Se pide:

- 1) Representar las trazas del plano que contiene la base del cubo.
- 2) Dibujar las proyecciones del poliedro.



Puntuación:

Apartado 1

1 punto

Apartado 2

Representación de la base del cubo

1 punto

Representación del cubo

1,5 puntos

Distinción de aristas vistas y ocultas

0,5 puntos

Puntuación máxima:

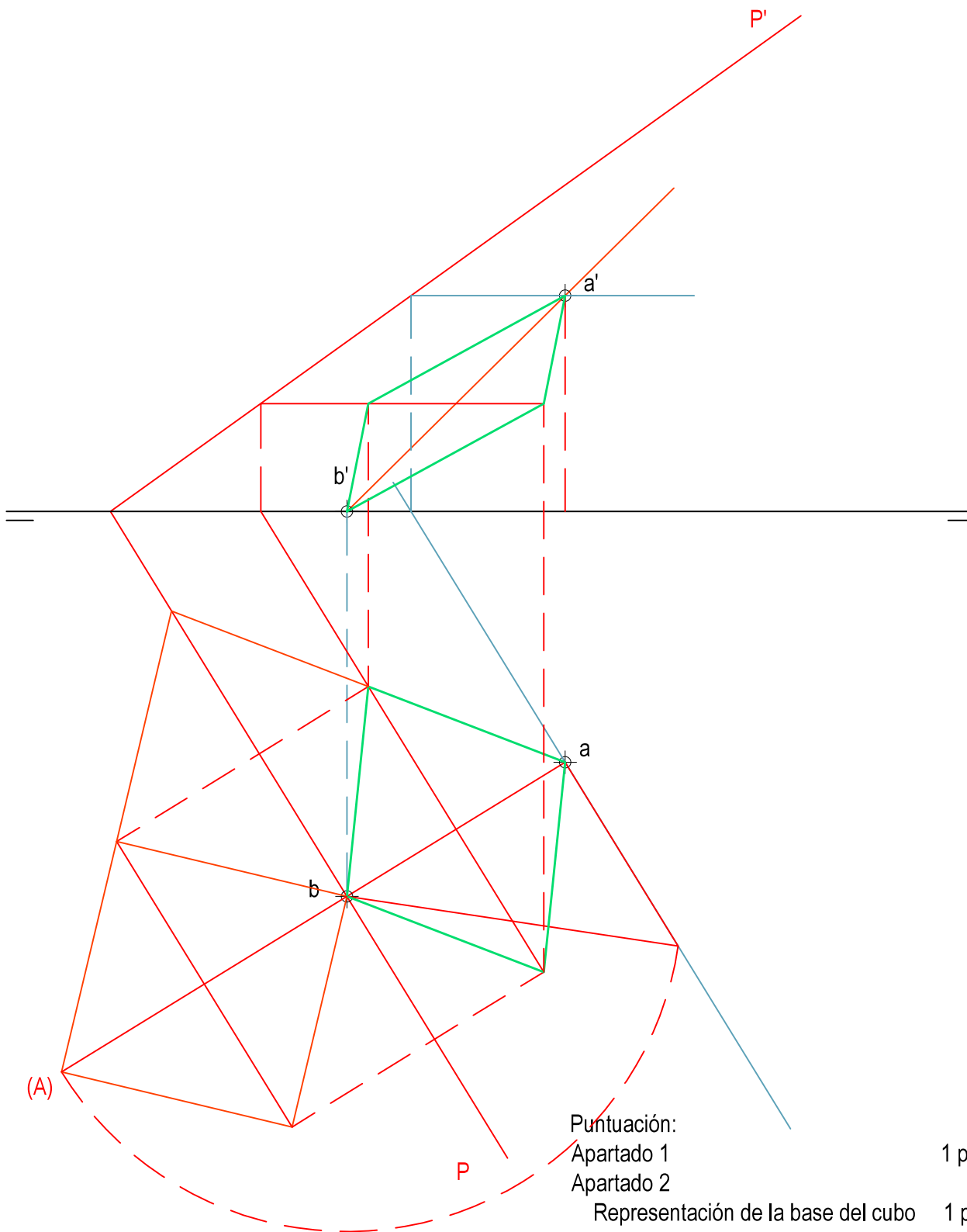
4 puntos

OPCIÓN I

PROBLEMA: SISTEMA DIÉDRICO.

Los puntos A y B, vértices de un cubo, son los extremos de una de las diagonales de la base. Dicha diagonal es además línea de máxima pendiente del plano donde se apoya dicho poliedro. Se pide:

- 1) Representar las trazas del plano que contiene la base del cubo.
- 2) Dibujar las proyecciones del poliedro.



Puntuación:

Apartado 1

1 punto

Apartado 2

Representación de la base del cubo

1 punto

Representación del cubo

1,5 puntos

Distinción de aristas vistas y ocultas

0,5 puntos

Puntuación máxima:

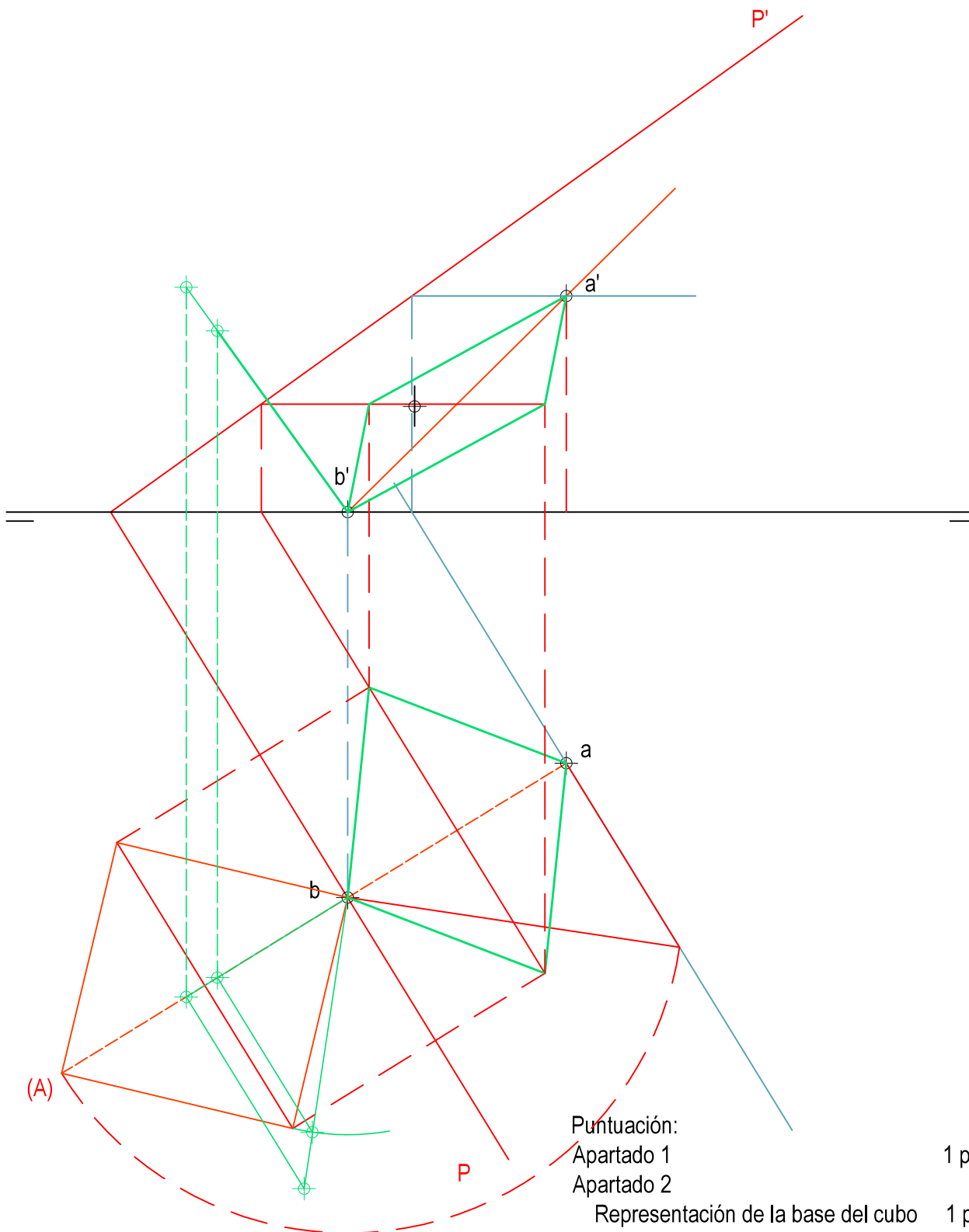
4 puntos

OPCIÓN I

PROBLEMA: SISTEMA DIÉDRICO.

Los puntos A y B, vértices de un cubo, son los extremos de una de las diagonales de la base. Dicha diagonal es además línea de máxima pendiente del plano donde se apoya dicho poliedro. Se pide:

- 1) Representar las trazas del plano que contiene la base del cubo.
- 2) Dibujar las proyecciones del poliedro.



Puntuación:

Apartado 1

1 punto

Apartado 2

Representación de la base del cubo

1 punto

Representación del cubo

1,5 puntos

Distinción de aristas vistas y ocultas

0,5 puntos

Puntuación máxima:

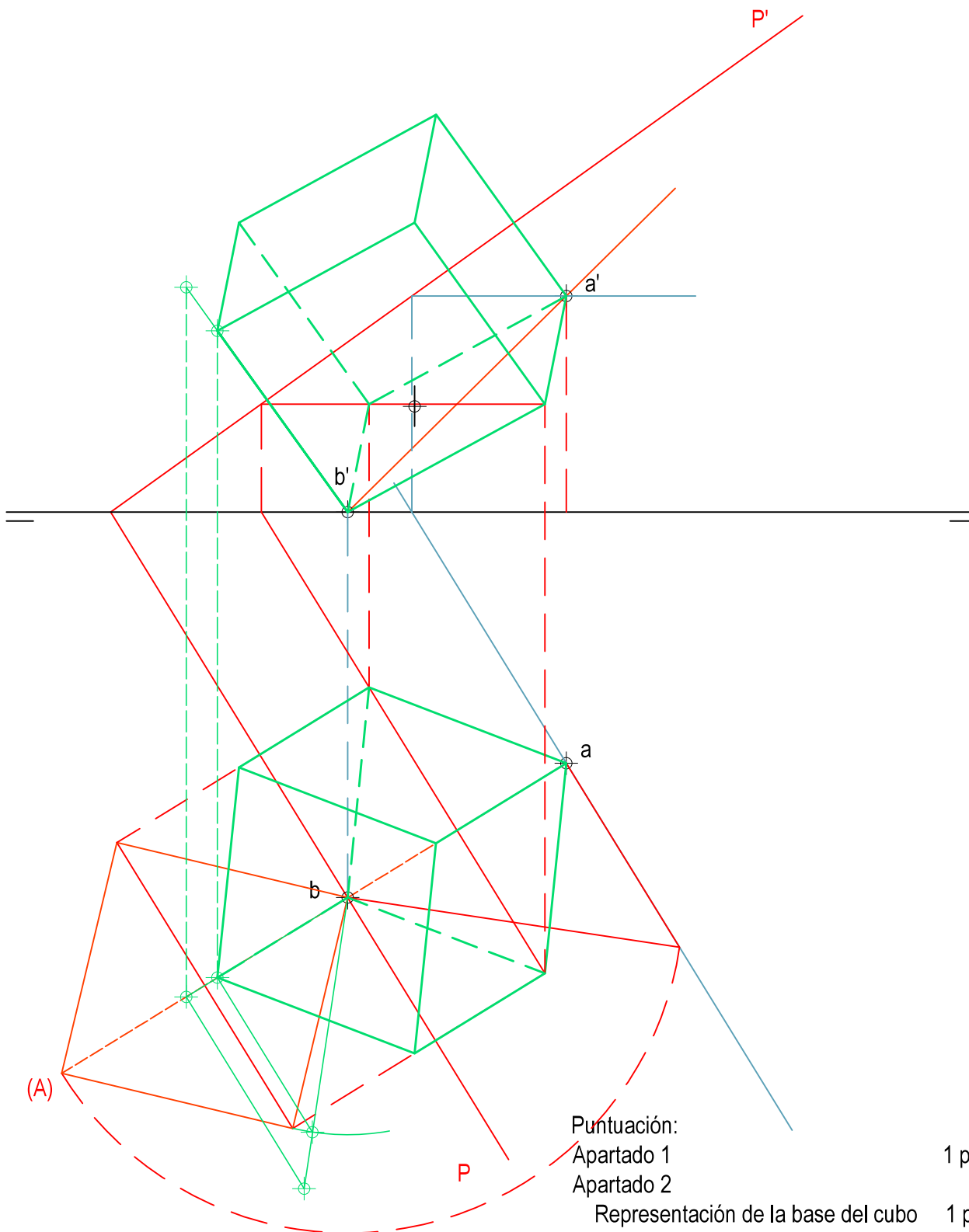
4 puntos

OPCIÓN I

PROBLEMA: SISTEMA DIÉDRICO.

Los puntos A y B, vértices de un cubo, son los extremos de una de las diagonales de la base. Dicha diagonal es además línea de máxima pendiente del plano donde se apoya dicho poliedro. Se pide:

- 1) Representar las trazas del plano que contiene la base del cubo.
- 2) Dibujar las proyecciones del poliedro.



Puntuación:

Apartado 1

1 punto

Apartado 2

Representación de la base del cubo

1 punto

Representación del cubo

1,5 puntos

Distinción de aristas vistas y ocultas

0,5 puntos

Puntuación máxima:

4 puntos